

Afisarea articolelor 1-19(19) pentru cuvântul-cheie "Gamification"

Геймификация как тренд цифрового образования

Velicova Tatiana, Sucman Anna

Комратский государственный университет

Știință, educație, cultură

Vol.1. 2023. Comrat. [ISBN 978-9975-83-254-0](#); [978-9975-83-255-7](#).

Disponibil online 26 April, 2023. Descarcări-8. Vizualizări-252

Gamificarea ca strategie de stimulare a motivației

Codreanu Alexandrina Daniela

Dezvoltarea personală și integrarea socială a actorilor educaționali

2021. Chișinău. [ISBN 978-9975-46-570-0](#).

Disponibil online 19 April, 2022. Descarcări-39. Vizualizări-371

Didactic proposal for learning "investment" by applying gamification

Gomez Hazas Beatriz

Simpozion științific al tinerilor cercetători

Ediția 21, Vol.4. 2023. Chișinău Republica Moldova. [ISBN 978-9975-180-04-7](#).

Disponibil online 28 March, 2024. Descarcări-1. Vizualizări-98

Creativity and Gamification in Education

Clipa Otilia

„Ștefan cel Mare” University, Suceava

3rd Central and Eastern European LUMEN

2017. Chișinău, Republica Moldova. [ISBN 978-973-166-461-3](#).

Disponibil online 29 November, 2021. Descarcări-0. Vizualizări-323

Gaming Concepts for Tackling Societal Challenges: A Preliminary Survey and Analysis

Jaser Edward¹, Doofesh Yazan¹, Mihalachi Luminita²

² Information Society Development Institute

International Journal of Computers and Technology

/ 2014 / ISSN 2277-3061

Disponibil online 13 February, 2018. Descarcări-4. Vizualizări-505

Învățarea prin joc didactic reflectat în gamificare - un nou domeniu motivațional

Cuțulab Ala

Instruire prin cercetare pentru o societate prosperă

Ediția 11, Vol.2. 2024. Chișinău. [ISBN 978-9975-46-904-3](#).

Disponibil online 24 June, 2024. Descarcări-0. Vizualizări-5

Interactive teaching

Tărăță Stela

Technical University of Moldova

Journal of Social Sciences

2 / 2020 / ISSN 2587-3490 /ISSNe 2587-3504

Disponibil online 17 June, 2020. Descarcări-3. Vizualizări-910

Stratégies d'exploitation de la publicité dans le contexte de la formation des compétences spécifiques de la discipline langues étrangères

Cozacenco Elena¹, Gradinari Oxana²

¹ Lycée Théorique "Ștefan cel Mare", Bălți,

² École Professionnelle nr. 4, Bălți

Materialele Conferinței Republicane a Cadrelor Didactice

Vol. 3. 2022. Chișinău. [ISBN 978-9975-76-382-0](#).

Disponibil online 12 April, 2022. Descarcări-14. Vizualizări-484

Bune practici în utilizarea tehnologiilor educaționale pentru îmbunătățirea angajamentului studenților în mediul online

Foca Eugenia

Tradiție și inovare în cercetarea științifică

Ediția 12, Vol. II. 2024. Bălți. [ISBN 978-9975-50-318-1](#).

Disponibil online 7 May, 2024. Descarcări-0. Vizualizări-100

Геймификация в образовании: стоит ли игра свеч?

Cebotariova Irina, Pașutina Olesea, Liascoveț Andrei

Юго-Западный Государственный университет

Știință, educație, cultură

Vol.3. 2020. Comrat, Republica Moldova. [ISBN 978-9975-83-093-5](#).

Disponibil online 26 August, 2020. Descarcări-5. Vizualizări-562

Using gifs and emoji in teaching english in blended-learning format

Skripnik Natalia

Kharkiv National Automobile and Highway University

Quality teaching for future

2023. Bălți. [ISBN 978-9975-3596-2-7](#).

Disponibil online 9 November, 2023. Descarcări-3. Vizualizări-123

Exploring teaching english with interactive fiction

Cehan Nadina

Alexandru Ioan Cuza University of Iași

Quality teaching for future

2023. Bălți. [ISBN 978-9975-3596-2-7](#).

Disponibil online 9 November, 2023. Descarcări-0. Vizualizări-130

Gamificarea: o alternativă viabilă în învățare

Costin Alina-Monica, Perju Loredana Mihaela

Adaptarea sistemului educațional la noile abordări din societatea contemporană: provocări și soluții

2022. Chișinău. [ISBN 978-9975-76-417-9 \(PDF\)](#).

Disponibil online 6 March, 2023. Descarcări-25. Vizualizări-362

Cadru general pentru folosirea tehnicilor din jocuri video în procesul de schimbare organizațională

Mic Tudor

Studia Universitatis Moldaviae (Seria Științe Sociale)

3(93) / 2016 / ISSN 1814-3199 /ISSNe 2345-1017

Disponibil online 16 September, 2016. Descarcări-25. Vizualizări-767

E-learning and gamification in learning romanian as a foreign language

Ciobotaru Georgina

"Dunarea de Jos" University of Galati

Science and education: new approaches and perspectives

Seria 25. 2023. Chișinău. [ISBN 978-9975-46-788-9](#).

Disponibil online 6 November, 2023. Descarcări-1. Vizualizări-177

Constructivism, gamification, învățare

Pascu Mara-Sînziana¹, Șoitu Laurențiu²

Studia Universitatis Moldaviae (Seria Științe ale Educației)

5(165) / 2023 / ISSN 1857-2103 /ISSNe 2345-1025

Disponibil online 19 July, 2023. Descarcări-16. Vizualizări-293

Современные политические теории, философия образования, политические идеологии, политическая этика, история и теория международных отноше

Gutorov Vladimir

Санкт-Петербургский государственный университет

Performanța în educație: factor-cheie în asigurarea securității umane

2020. Chișinău, Republica Moldova. [ISBN 978-9975-3492-0-8](#).

Disponibil online 20 February, 2021. Descarcări-13. Vizualizări-635

Aplicarea gamificării în învățământ

Codreanu Alexandrina Daniela

Învățământul superior: tradiții, valori, perspective

Vol. 1.. 2022. Chișinău. [e-ISBN 978-9975-46-669-1](#).

Disponibil online 19 April, 2023. Descarcări-7. Vizualizări-237

Геймификация на уроках РКИ на начальном этапе

Volkova Marina

Știință, educație, cultură

Vol. 2. 2023. Comrat. [ISBN 978-9975-83-254-0](#). [978-9975-83-256-4](#).

Disponibil online 1 May, 2023. Descarcări-2. Vizualizări-264



Copyright © 2011-2024 Instrumentul Bibliometric Național.
Institutul de Dezvoltare a Societății Informaționale.
Actualizat: 27.06.2024, accesat: 27.06.2024
Disponibil: <https://ibn.idsi.md>

